

RESUMEN DE CAMBIOS Y ACLARACIONES

Regla 3: Un jugador que está siendo sustituido deberá dejar el campo de juego por el lado más cercano, salvo indicación contraria del árbitro.

Regla 4: Las remeras usadas por debajo deberán tener los mismos colores y patrones de las mangas de la camiseta.

Regla 5:

- El árbitro no podrá cambiar una decisión de reinicio de juego después de que el juego se haya reanudado, en algunas circunstancias, podrá sacar una tarjeta amarilla/roja por un incidente previo.
- Si el árbitro deja el campo de juego para hacer una revisión en VAR o para llamar a jugadores de vuelta al campo al finalizar una mitad, la decisión aún puede ser cambiada.
- Se puede mostrar tarjeta amarilla/roja a oficiales de los equipos culpables de mala conducta. Si no pueden ser identificados, el técnico del equipo recibirá la tarjeta en el área técnica.
- Si un tiro penal es concedido, el jugador que patea dicho tiro podrá recibir atención médica y quedarse en el campo de juego para efectuar el tiro.

Regla 7: Aclaraciones sobre la diferencia entre descansos para hidratarse y descansos de enfriamiento.

Regla 8:

- El equipo que gana el sorteo podrá elegir dar la patada inicial.

- “Pelota caída” para el golero (si la jugada es parada en el área penal) o para un jugador del equipo que haya tocado último la pelota en la ubicación del último toque; todos los demás jugadores (de ambos equipos) deberán estar a 4 metros de distancia por lo menos.

Regla 9: “Pelota caída” si la pelota pega en alguno de los oficiales del partido y entra en la línea de gol, cambios de posesión o comienzo de un movimiento de ataque.

Regla 10: El golero no podrá anotar un gol lanzando la pelota hacia el arco de su oponente.

Regla 12:

- Texto re-escrito sobre “mano” para mayor claridad/consistencia con una guía clara para cuando una mano no deliberada debería (y no debería) ser penalizada.
- Confirmación de que una mano “ilegal” del golero en su área penal no será sancionada con una tarjeta amarilla/roja.
- Si, después de un saque de banda o un pase deliberado de un compañero de equipo, el golero sin éxito patea o trata de patear la pelota para volver a jugarla, podrá tomar la pelota con sus manos.
- El árbitro puede demorar la emisión de una tarjeta hasta la próxima detención del juego si el equipo atacante realiza un tiro libre rápido y genera una oportunidad de gol.
- La tarjeta amarilla por una celebración ilegal de gol se mantiene incluso si el gol es anulado.
- Lista de infracciones realizadas por los oficiales de un equipo que ameritan tarjeta.
- Todas las infracciones verbales son castigadas con un tiro libre indirecto.

- Patear y lanzar un objeto es castigado de la misma manera.

Regla 13:

- Una vez que se ha realizado un tiro libre indirecto, el árbitro podrá dejar de mostrar la señal, queda claro que no se puede anotar directamente el gol.
- Para los tiros libres en el área del equipo que defiende, la pelota está en juego una vez que es pateada y claramente se mueve, no tiene que salir del área penal.
- Cuando hay una barrera de al menos 3 jugadores, todos los atacantes deberán estar al menos a 1 metro de la misma; se otorgará un tiro libre indirecto si no se cumple (por invadir).

Regla 14:

- Travesaños, postes y redes no deben estar moviéndose cuando se patea un tiro penal y el golero no puede tocarlos.
- El golero deberá tener al menos parte de uno de los pies en la línea de gol cuando un tiro penal es efectuado, no se podrá poner por detrás de dicha línea.
- Si se comete una infracción después de que el árbitro da la orden de patear un penal pero el pateador no patea, dicho tiro se realiza después de la emisión de la tarjeta correspondiente.

Regla 15: Los oponentes deberán estar a 2 metros del punto de la línea donde un saque de banda es realizado.

Regla 16: En un saque de meta, la pelota está en juego una vez que es pateada y claramente se mueve; no tiene que salir del área penal.

CAMBIOS DE REGLA 2019/20:

Regla 3: Los jugadores. Procedimiento de sustitución.

Para remplazar a un jugador con una sustitución se deberá observar lo siguiente:

- El jugador que es sustituido deberá abandonar el campo de juego por el lado de la línea más cercana a menos que el árbitro le indique retirarse de forma directa e inmediata por la línea media o por otro punto (por seguridad o lesión).
- El jugador sustituido deberá irse inmediatamente al área técnica o al vestuario.
- Si un jugador que será sustituido se rehúsa a dejar el campo de juego, el juego continuara.

Regla 4: Equipamiento de los jugadores. Colores.

Las remeras que se usan abajo deberán ser:

- De un solo color, el cual deberá ser el mismo que las mangas de la camiseta.
- Con un diseño que deberá ser exactamente el mismo que la camiseta.

Regla 5: El árbitro y sus decisiones.

El árbitro no cambiara una decisión de reinicio al darse cuenta que no es correcta o por consejo de otro oficial del partido si el juego ha sido reiniciado o el árbitro ha señalado la finalización del primer o segundo tiempo (incluido el tiempo extra) y haya dejado el campo de juego o haya abandonado el partido. Sin embargo, si al finalizar la primera mitad, el árbitro abandona el campo de juego para ir a su área de revisión (RRA) o para indicarles a los jugadores que vuelvan al campo, esto no impide que la decisión sea cambiada por un incidente que ocurrió antes del final de la primera mitad. Excepto como se indica en regla

12.3 y el protocolo de VAR, una sanción disciplinaria puede ser emitida después de que el juego se haya reiniciado si otro oficial del partido había identificado e intentado comunicar una infracción al árbitro antes de que se reiniciara el juego, el reinicio asociado con la sanción no se aplica.

Obligaciones y derechos. Acciones disciplinarias.

El árbitro:

- Toma acción en contra de los oficiales de un equipo que no actúen de forma responsable, mostrando tarjeta amarilla como advertencia o roja expulsándolo del campo de juego y de sus alrededores incluida el área técnica; si dicha persona no puede ser identificada, el oficial mayor del equipo recibirá en su área técnica dicha sanción. El médico del equipo que comete una infracción para ser expulsado podrá permanecer si (...)

Obligaciones y derechos. Lesionados.

- Un jugador lesionado no deberá recibir asistencia médica en el campo de juego. Las excepciones al requisito de abandonar el campo de juego son cuando un tiro penal ha sido concedido y el jugador lesionado será el que patea dicho penal.

Regla 7: La duración del partido. Tolerancia por tiempo perdido.

La tolerancia es otorgada por el árbitro en cada tiempo por todos los minutos perdidos en dicho tiempo.

- Paros médicos permitidos por regla de competencia por ejemplo descanso para hidratarse (no debería exceder un minuto) y descansos de enfriamiento (90 segundos a 3 minutos).

Regla 8: Inicio y reinicio del juego. Patada inicial.

Procedimiento.

- El equipo ganador del sorteo por medio de una moneda decidirá que arco atacar en la primera mitad o realizar la patada inicial.
- Dependiendo de lo anterior, los oponentes decidirán que arco atacar en la primera mitad o realizar la patada inicial.
- El equipo que decide que arco atacar en la primera mitad, realizara la patada inicial en la segunda mitad.

Infracciones y sanciones.

Si un jugador en la patada inicial toca la pelota nuevamente antes de que la toque otro jugador, un tiro libre indirecto será concedido, o por una infracción por mano será concedido un tiro libre directo.

Pelota caída. Nuevo texto.

- La pelota se deja caer para el golero del equipo que está defendiendo en su área penal cuando el juego se haya detenido si:
 - o La pelota estaba en el área penal o
 - o El último toque de balón fue en el área penal.
- Para todos los casos anteriores, el árbitro deja caer la pelota para un jugador del ultimo equipo que la haya tocado, en el lugar donde fue tocada por última vez por un jugador, un agente externo o como lo indica la Regla 9.1 un oficial del partido.
- Todos los demás jugadores de ambos equipos deberán estar al menos a 4 metros de la pelota antes de que esté en juego.

Regla 9: La pelota en juego y fuera de juego:

Pelota fuera de juego. Texto arreglado:

La pelota está fuera de juego cuando:

- Pega en un oficial del partido y permanece en el campo de juego y:
 - o Un equipo empieza un ataque prometedor.
 - o La pelota va directo al arco.
 - o O cambia el equipo en posesión de la pelota.

En todos estos casos el juego es reiniciado con una pelota caída.

Pelota en juego: La pelota está en juego en todo tiempo cuando pega en un juez o rebota en el poste, travesaño o en el banderín de córner y permanece en el campo de juego.

Regla 10: Determinar el resultado de un partido:

Gol marcado: Si el golero lanza directamente la pelota hacia el arco oponente, un saque de meta será concedido.

Regla 12: Faltas y mala conducta. Texto arreglado:

- Una infracción por mano (excepto el golero en su área penal)

Tiro libre directo: Tocar la pelota con la mano:

Es una ofensa si un jugador:

- Toca la pelota de forma deliberada con la mano/brazo, incluido si mueve la mano/brazo hacia la pelota.
- Gana posesión/control de la pelota después de haberla tocado con la mano/brazo y entonces:
 - o Anota un gol.
 - o Genera una oportunidad de gol.
- Anota un gol directamente con su mano/brazo, incluso si es de forma accidental, incluido el golero.

Es usualmente una infracción, si un jugador:

- Toca la pelota con su mano brazo cuando:
 - o Haya tenido la intención de tocarla.
 - o La mano/brazo está encima/más allá de la altura del hombro (a menos que el jugador juega la pelota

deliberadamente y esta entonces toque su mano/brazo).

Dichas infracción aplican incluso si la pelota toca la mano/brazo de un jugador directamente desde la cabeza o cuerpo (incluido el pie) de otro jugador que está cerca. Excepto por lo anterior, no es usualmente una infracción si la pelota toca la mano/brazo de un jugador:

- Directamente de su propia cabeza o cuerpo (incluido el pie).
- Directamente de su propia cabeza o cuerpo (incluido el pie) de otro jugador que está cerca.
- Si la mano/brazo está cerca de su cuerpo y no tiene la intención de tocarla.
- Cuando un jugador cae y la mano/brazo esta entre el cuerpo y el piso para apoyar el cuerpo, pero no extendido lateral o verticalmente separado del cuerpo.

Tiro libre directo. Tocar la pelota con la mano. Texto arreglado:

El golero tiene las mismas restricciones para tocar la pelota con la mano fuera del área penal como cualquier jugador. Si el golero toca la pelota con la mano en su área penal cuando no tiene permiso para hacerlo, un tiro libre indirecto será concedido, pero no hay sanción disciplinaria.

Tiro libre indirecto. Texto arreglado:

Un tiro libre indirecto será concedido si el golero, dentro de su área, comete alguna de las siguientes infracciones:

- Sostiene la pelota con sus manos/brazo por más de 6 segundos antes de lanzarla.
- Toca la pelota con la mano/brazo después de lanzarla y antes de que un jugador la haya tocado.
- Toca la pelota con su mano/brazo, a menos que el golero haya pateado claramente o haya tratado de patear la pelota para ponerla en juego, después de que:

- o Haya sido pateada deliberadamente para el golero por un jugador de equipo.
- o Recibe la pelota directamente de un saque lateral por un compañero de equipo.

Acciones disciplinarias: Texto arreglado:

Si, antes de entrar al campo de juego en el inicio del partido, un jugador o un oficial del equipo comete una infracción para ser expulsado, el árbitro tiene la autoridad para evitar que el jugador o el oficial del equipo participe en el partido; el árbitro reportara alguna otra mala conducta.

Un jugador o un oficial del equipo que comete una infracción para tarjeta, dentro y fuera del campo de juego, es sancionado de acuerdo a la infracción.

Solo a un jugador, sustituto, un jugador sustituido o un oficial de equipo se le puede mostrar tarjeta.

Acciones disciplinarias. Retrasar el reinicio del partido para mostrar una tarjeta: Texto adicional:

Una vez que el árbitro decide mostrarle a un jugador tarjeta, el juego no debe reiniciarse hasta que la sanción es administrada, a menos que el equipo no infractor realice un tiro libre rápido, tenga una clara oportunidad de gol y el árbitro no haya iniciado el procedimiento de la sanción. La sanción será administrada en la próxima detención del juego, si la infracción detiene una oportunidad clara de gol del equipo contrario, el jugador será sancionado.

Acciones disciplinarias. Ofensas para amonestación. Celebración de un gol:

Un jugador deberá ser amonestado, incluso si el gol es anulado, por:

Acciones disciplinarias. Ofensas para expulsión. Texto arreglado:

Un jugador, sustituto o un jugador sustituido, que comete algunas de las siguientes infracciones, será expulsado:

- Detiene con la mano un gol o una oportunidad clara de gol del equipo contrario.

Acciones disciplinarias. Oficiales del equipo. Texto arreglado:

Cuando se comete una infracción, y no se puede identificar a la persona, el técnico en su área técnica recibe la sanción.

Advertencia:

Las siguientes infracciones deberán terminar en una advertencia; infracciones reiteradas y evidentes deberán terminar:

- En una amonestación o expulsión.
- Entrar al campo de juego de una manera respetuosa y sin confrontar.
- No cooperar con un juez por ejemplo ignorando una instrucción / petición del árbitro asistente o el cuarto árbitro.
- Bajo nivel de desacuerdo (con una palabra o acción) con una decisión.
- Ocasionalmente dejar el perímetro del área técnica sin cometer alguna otra infracción.

Amonestación:

Infracciones para amonestación incluyen (pero no se limitan a):

- No respetar el perímetro del área técnica de forma clara y persistente.
- Retrasar el inicio del partido por su equipo.
- Ingresar deliberadamente al área técnica del equipo oponente (sin confrontar).
- Disentir con palabra o acción incluye:
 - Tirar / patear botellas de bebida u otros objetos.
 - Gestos que claramente muestran una falta de respeto hacia los oficiales del partido por ejemplo aplaudir sarcásticamente.
- Ingresar al área de revisión del árbitro (RRA).

- Gestos excesivos y persistentes de tarjeta amarilla/roja.
- Realizar excesivamente la seña de televisión para una revisión de VAR.
- Gesticular y actuar de forma provocativa.
- Comportamiento inaceptable persistente (incluyendo infracciones de advertencia repetidas).
- Mostrar una falta de respeto hacia el juego.

Expulsión:

Infracciones de expulsión incluyen (pero no se limiten a):

- Retrasar el inicio del juego por el otro equipo por ejemplo agarrando o pateando la pelota, obstruyendo el movimiento de un jugador.
- Salir del área técnica de forma deliberada para:
 - Mostrar disensión hacia, o protestar con, un oficial del partido.
 - Actuar de manera provocativa.
- Ingresar al área técnica del equipo contrario de una manera agresiva.
- Lanzar/patear de forma deliberada un objeto hacia el campo de juego.
- Ingresar al campo de juego para:
 - Confrontar con un oficial del partido (incluido el medio tiempo y tiempo completo).
 - Interferir con una jugada, un jugador del equipo contrario y un oficial del partido.
- Ingresar a la sala de operaciones de video (VOR).
- Comportamiento físico agresivo (incluido escupir y morder) hacia un jugador del equipo contrario, sustituto, un oficial del equipo, un oficial del partido, espectador o alguna otra persona (por ejemplo, los chicos que alcanzan las pelotas, oficiales de seguridad, etc).
- Recibir una segunda amonestación en el mismo partido.
- Usar un lenguaje/gesticulación agresiva y ofensiva.

- Utilizar algún equipo electrónico o de comunicación que no esté autorizado y/o incida de manera inapropiada.
- Conducta violenta.

Reinicio del partido después de una falta o una mala conducta:

Texto arreglado:

Si la pelota está en juego y un jugador comete una infracción física dentro del campo de juego contra: (...)

Todas las infracciones verbales son penalizadas con un tiro libre indirecto.

Si un jugador comete una infracción fuera del campo de juego contra un sustituto, un jugador que fue sustituido o un oficial de su equipo, el juego es reiniciado con un tiro libre indirecto en el lado de la línea más cercano donde la infracción fue cometida.

Si un jugador que está dentro o fuera del campo de juego, lanza o patea un objeto (aparte del balón del partido) a un jugador del equipo contrario, o lanza y patea un objeto (incluido el balón del partido) a un oponente, sustituto, un jugador que haya sido expulsado o sustituido, un oficial del equipo o un oficial del partido, el juego es reiniciado con un tiro libre directo (...)

Regla 13: Tiros libres: Tipos de tiros libres: Texto adicional:

El árbitro indica un tiro libre indirecto levantando su mano por encima de la cabeza; esta señal es mantenida hasta que el tiro haya sido realizado y la pelota es tocada por otro jugador, se sale de juego o es claro que el gol no será anotado de forma directa.

Procedimiento: Texto arreglado:

Tiros libres por infracciones, involucra a un jugador que ingresa, re ingresa o deja el campo de juego sin permiso, son pateados desde el lugar donde la jugada fue detenida. Sin embargo, si un jugador comete una infracción fuera del campo de juego, el

juego es reiniciado con un tiro libre pateado del lado de la línea más cercana donde ocurrió la infracción (...)

Procedimiento: Texto adicional:

Donde tres o más jugadores forman una barrera, todos los jugadores del equipo atacante deberán estar al menos a un metro de distancia de dicha barrera hasta que la pelota este en juego.

Infracciones y sanciones: Texto adicional después del primer párrafo:

Si, cuando un tiro libre es concedido, un jugador del equipo atacante esta menos de un metro de distancia de la barrera formada por tres o más jugadores del equipo defensor, un tiro libre indirecto es concedido.

Infracciones y sanciones: Texto arreglado:

Si, cuando el equipo defensor realiza un tiro libre dentro de su área penal, algún oponente está dentro del área (...), toca o disputa la pelota antes de que esta esté en juego, el tiro libre se vuelve a realizar.

Si, después de que la pelota este en juego, el pateador la toca nuevamente antes de que lo haga otro jugador, un tiro libre indirecto es concedido, si el pateador comete una infracción de mano (...)

Regla 14: Tiros penales: Procedimiento: Texto adicional:

La pelota debe ser colocada en el punto penal y los palos, travesaño y red no deben estar moviéndose.

El golero defensor deberá colocarse en la línea de gol, de frente al pateador, entre cada palo sin tocar el travesaños, los palos o la red, antes de que la pelota sea pateada.

Cuando la pelota es pateada, el golero defensor deberá tener al menos parte de un pie tocando la línea de gol.

Infracciones y sanciones: Texto adicional:

Una vez que el árbitro haya señalado que se debe efectuar un tiro penal, el tiro debe ser efectuado, si no se realiza, el árbitro puede tomar una acción disciplinaria antes de volver a señalar que se efectúe dicho tiro.

Infracciones y sanciones: Texto arreglado:

- El pateador toca la pelota nuevamente antes de que sea tocada por otro jugador:
 - o Un tiro libre indirecto (o un tiro libre directo por una infracción de mano) será concedido.

Regla 15: Saque de banda. Procedimiento. Texto arreglado:

Todos los oponentes deberán pararse al menos a 2 metros del lado de la línea donde el saque de banda es realizado.

Infracciones y sanciones. Texto arreglado:

Si, después de que la pelota está en juego, el lanzador toca la pelota nuevamente antes de que haya sido tocada por otro jugador, un tiro libre indirecto será concedido; si el jugador que realiza el saque de banda comete una infracción de mano (...)

Regla 16: Saque de meta: Procedimiento: Texto arreglado:

La pelota está en juego cuando es pateada y claramente se mueve.

Infracciones y sanciones. Texto arreglado:

Si, después de que la pelota está en juego, el pateador toca la pelota nuevamente antes de que haya sido tocada por otro jugador, un tiro libre indirecto será concedido; si el pateador comete una infracción de mano (...)

Si, cuando se realiza un saque de meta, algún oponente está dentro del área penal porque no tuvo el tiempo de salir de allí, el árbitro permite que la jugada continúe. Si un oponente que está en el área penal (...) toca o disputa el balón antes de que este en juego, el saque de meta se vuelva a efectuar.

Regla 17: Tiro de esquina. Infracciones y sanciones. Texto arreglado:

Si, después de que la pelota está en juego, el pateador toca la pelota nuevamente antes de que haya sido tocada por otro jugador, un tiro libre indirecto será concedido; si el pateador comete una infracción de mano (...)

Protocolo VAR: Revisión de decisiones/incidentes:

a) Gol/No gol:

- Atacar a la ofensiva del equipo en la construcción para o anotación del gol (mano, falta, jueza de juego).
- Infracciones del golero y/o pateador al realizarse un tiro penal, invasión por un atacante o un defensor quien participa directamente en la jugada si el tiro penal rebota en el palo, travesaño o en el golero.

b) Tiro penal/No tiro penal:

- Atacar a la ofensiva del equipo en la construcción para el incidente de penal (mano, falta, jueza de juego).

Procedimiento. Decisión original. Texto arreglado:

Si un árbitro asistente retrasa una bandera por una infracción, dicho árbitro deberá levantar la bandera si el equipo atacante anota un gol, es concedido un tiro penal, tiro libre, tiro de esquina o saque de banda, o retiene la posesión de la pelota después de que el ataque inicial haya terminado; en todas las situaciones, el árbitro asistente debería decidir si levanta o no la bandera, dependiendo de los requisitos del juego.

Procedimiento. Chequear. Texto arreglado:

El VAR puede chequear la distancia en pies en velocidad normal (...) o decidir si fue una infracción de mano.

Revisión. Texto arreglado:

El árbitro puede pedir diferente (...) o decidir si fue una infracción de mano.

Jugadores, sustitutos y oficiales de equipo: Texto arreglado:

- Un jugador, sustituto, un jugador sustituido o un oficial del equipo que haga de forma excesiva la señal de televisión o ingrese en RRA será amonestado.
- Un jugador, sustituto, un jugador sustituido o un oficial del equipo que ingrese al VOR será expulsado.